


Ei Noon

Spieler: 3 bis 5 • Alter: 7+ • Dauer: 15 Minuten

Illustration: Natasa Kaiser • Autor: Oliver Igelhaut

SPIELMATERIAL

- 5 Rucksackkarten • 1 Nestkarte • 5 Hasenkarten
- 44 Spurenkarten • 5 Holzhasen • 2 Holzhennen

 Das Grundspiel funktioniert ohne Salatkopf. Nutzt den QR-Code auf der Schachtel oder den Link am Ende der Regel, um mit Salatkopf zu spielen.

SPIELZIEL

Ihr seid Osterhasenlehrlinge und habt es auf ein Eiergelege abgesehen. Gut, dass die Wächterhennen nicht überall sein können!

Wer die meisten Eier organisiert, wird zum Oberosterhasen für die kommende Saison berufen.

VORBEREITUNGEN

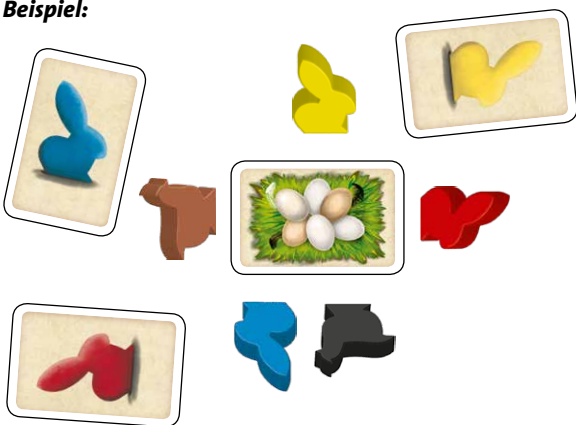
Jeder Spieler bekommt eine **Rucksackkarte**.

Legt die **Nestkarte** in die Mitte.

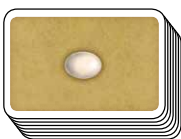
Die **Holzhasen** und **Holzhennen** gehören keinem Spieler fest. Stellt die Figuren um die Nestkarte. Nehmt soviele Hasen, wie Spieler teilnehmen und die beiden Hennen. Verteilt die Figuren beliebig auf die vier Nestseiten, mit Blickrichtung im Uhrzeigersinn. Allerdings sollen die Hasen nicht alle an einer Nestseite zusammen stehen.

Legt die **Hasenkarten**, die farbgleich zu den Holzhasen sind, links und rechts neben das Nest.

Beispiel:



Das Spiel zu **Dritt** mit zwei Hennen, drei Hasen und drei Hasenkarten.



Mischt die **Spurenkarten** und legt sie verdeckt als Stapel bereit.

Im Spiel zu **Dritt** legt ihr zufällig **8 Spurenkarten** weg. Im Spiel zu **Fünft** legt ihr zufällig **4 Spurenkarten** weg. Legt diese Karten zurück in die Schachtel.

SPIELVERLAUF

Der älteste Spieler startet als Hasenchef.

Er bekommt den Spurenkartenstapel.

Ein Durchgang besteht aus **fünf Phasen**:

1) Spurenkarten austeilen

Der Hasenchef gibt jedem Spieler **verdeckt** eine Spurenkarte.

2) Spurenkarten aufdecken

Dann gibt er das Kommando „1, 2, Ei“: **Gleichzeitig** deckt jeder Spieler seine Spurenkarte auf und lässt sie offen (für alle gut sichtbar) vor sich liegen.

3) Hasenkarten schnappen

Im Anschluss schnappt sich jeder Spieler schnell eine Hasenkarte und legt sie neben seine Spurenkarte.

Beispiel:

Anton



Birgit



Hubert





Jeder Spieler hat jetzt eine Hasen- und eine Spurenkarte.



4) Der Hasenchef zieht die Figuren

Alle Figuren ziehen im Uhrzeigersinn um die Nestkarte. Jede Seite der Nestkarte zählt als ein Schritt. In vier Schritten ist sie umrundet.

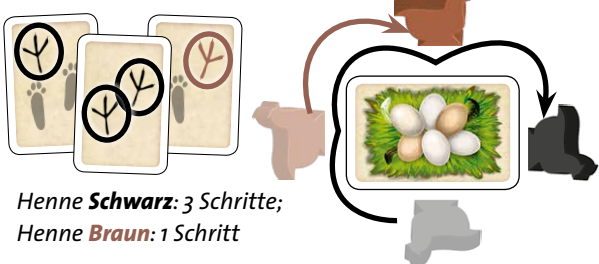
4a) Hennen ziehen

Der Hasenchef zieht zuerst die Hennen. Er zählt die Hennenkrallen auf den Spurenkarten **aller** Spieler:

 Für jede **schwarze Kralle** zieht er die schwarze Holzhenne einen Schritt. 

 Für jede **braune Kralle** zieht er die braune Holzhenne einen Schritt. 


Beispiel:



Henne **Schwarz**: 3 Schritte;
Henne **Braun**: 1 Schritt

4b) Hasen ziehen



Danach zieht der Hasenchef die Hasen.

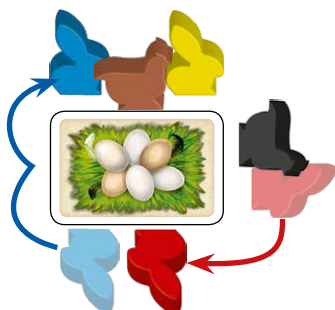
 Für jede Hasenpfote, die einer Hasenkarte zugeordnet ist, zieht er den gleichfarbigen Holzhasen einen Schritt.

Beispiel:

Anton
Die **Farbe** bestimmt den Hasen ...  ... die **Anzahl der Pfoten** die Schrittzahl. 
Hase **Blau**: 2 Schritte

Birgit
 
Hase **Gelb**: Steht

Hubert
 
Hase **Rot**: 1 Schritt



5) Eier organisieren

Steht dein Hase an einer Nestseite ohne Henne, ist also **unbewacht**, bekommst du ein Ei (**Hase Rot** im Beispiel oben). Drehe deine Spurenkarte auf die Eiseite und schiebe sie unter deine Rucksackkarte.

Steht dein Hase an einer Nestseite mit Henne, ist also **bewacht**, gehst du leer aus (**Hase Gelb** und **Blau** im Beispiel oben). Lege deine Spurenkarte in die Schachtel.

Neuer Durchgang

Legt die Hasenkarten wieder links und rechts neben das Nest.

Sonderfall: Stehen jetzt alle Holzhasen an derselben Nestseite zusammen, zieht zwei beliebige Hasen einen Schritt weiter.

Neuer Hasenchef wird der linke Nachbar vom alten Hasenchef. Er bekommt den Spurenkartenstapel. Ein neuer Durchgang beginnt.

SPIELLENDE UND WERTUNG

Das Spiel endet, wenn ihr den Spurenkartenstapel einmal durchgespielt habt.

Wer die meisten Eier organisieren konnte, wird **Oberosterhase** für die kommende Saison.

Bei Gleichstand teilt euch den Job.

 www.igel-spiele.com/varianten.html

